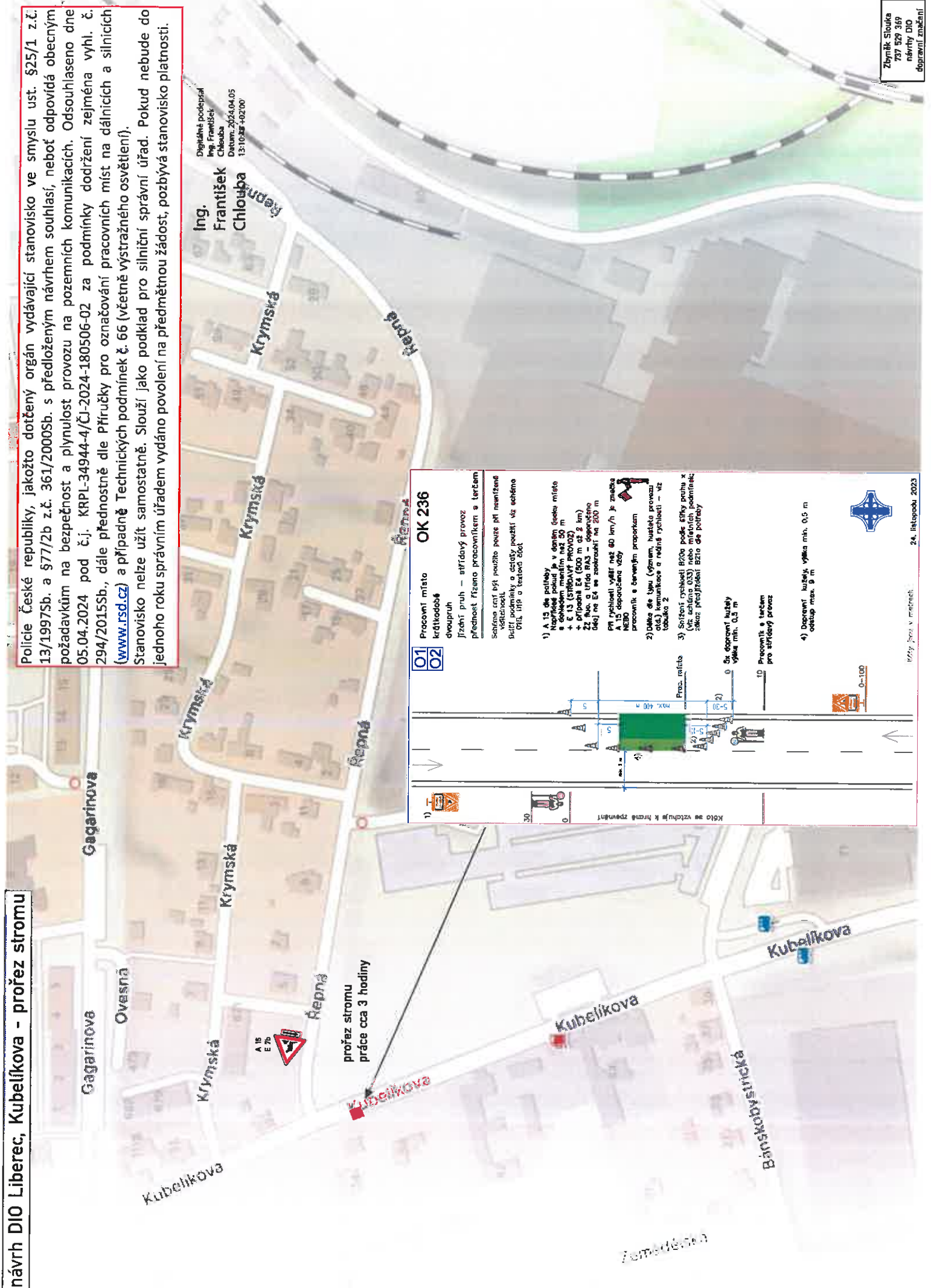


návrh DIO Liberec, Kubelkova - prořez stromu

Policie České republiky, jakožto dotčený orgán vydávající stanovisko ve smyslu ust. §25/1 z.č. 13/1997Sb. a §77/2b z.č. 361/2000Sb. s předloženým návrhem souhlasí, neboť odpovídá obecným požadavkům na bezpečnost a plynulost provozu na pozemních komunikacích. Odsouhlaseno dne 05.04.2024 pod č.j. KRPL-34944-4/ČJ-2024-180506-02 za podmínek dodržení zejména vyhl. č. 294/2015Sb., dále přednostně dle Příručky pro označování pracovních míst na dálnicích a silnicích (www.rsd.cz) a případně Technických podmínek č. 66 (včetně výstražného osvětlení).
Stanovisko nelze užít samostatně. Slouží jako podklad pro silniční správní úřad. Pokud nebude do jednoho roku správním úřadem vydáno povolení na předmětnou žádost, pozbývá stanovisko platnosti.

Digitálně podepsal
Ing. František
Chlouba
Datum: 2024.04.05
13:10:38 +02:00

Ing.
František
Chlouba



01 02

Pracovní místo OK 236
krátkodobé

dvoupruh

Jízdní pruh – střídavý provoz
přednost řízena pracovníkem s terčem

Souběžná část bývá použita pouze při namontované viditelnosti
Běžící podmínky o desáty použít viz schéma
D115, 115a a terčová část

1) A 15 de potřeby
Například pokud je v daném úseku místo
s šířkou 10 m
+ E 13 (STŘÍDAVÝ PROVOZ)
+ přípoška E4 (500 m od 2 km)
2) Kulo. a úřad. RA3 – doplněno
(dále) ne E4 ve zjednodušené na 200 m
Při rychlosti výřez max 60 km/h je značka
NEBO doplněna 429
pracovník s červeným praporem
3) Sřískent rychlosti 80km podle šířky pruhu z
(viz schéma 033) nebo místních podmínek;
záloz předjíždění BZto de potřeby

2) Dále dle typu (význam, hustota provozu,
úroveň komunikace a režimů rychlosti – viz
tabulka 2

3) Sřískent rychlosti 80km podle šířky pruhu z
(viz schéma 033) nebo místních podmínek;
záloz předjíždění BZto de potřeby

4) Doplnění lužek, výška min. 0,5 m
odstup max. 5 m

5x dopravní lužky
výška min. 0,3 m

10 Pracovník s terčem
pro střídavý provoz

Kóta se vztahuje k hraniční zpevnění

0-100

24. listopadu 2023

Zbyněk Slouka
737 527 369
návrhy DIO
dopravní značení